

# Matthias Mohs

User Experience Designer ( Zertifikat )  
Diplom Industrial Designer ( Universität )



Erfahrener Kreativer -  
mit Leidenschaft - auf Problemlösung fokussiert.

Als UX Designer ist es mein Ziel, dass sich mein Nutzer mit dem Produkt identifiziert, weil ich seine Bedürfnisse erkannt und seine Wünsche erfüllt habe.

Als erfahrener Industriedesigner löse ich Probleme mit meinen analytischen und kreativen Fähigkeiten.

Als Mensch bin ich aufgeschlossen für alle Menschen, Technologie und neue Herausforderungen.

## KONTAKT

 [kurzer Dienstweg:  
+49 \(0\) 176 9630 8215](tel:+49017696308215)

 [oder lieber schriftlich:  
mail@matthiasmohs.de](mailto:mail@matthiasmohs.de)

 [gerne vernetzen:  
LinkedIn Profil: here](#)

 [neugierig? hier lang:  
www.matthiasmohs.de](http://www.matthiasmohs.de)

## AUSBILDUNG:

### UX Design bootcamp

CareerFoundry.com | Mai - Okt. 2020 |

- 6-monatige projektbasierte Ausbildung für UX/UI Design
- Eine Fallstudie in über 600 Stunden abgeschlossen
- Benutzerinterviews und Usability-Tests
- Erstellte die App von der Idee bis zum High-Fidelity-Prototyp

Neugierig: UX case study @ [www.matthiasmohs.de](http://www.matthiasmohs.de)

### Diplom Industrie Designer

Universität Duisburg Essen | 2001 - 2007 |

- Diplomarbeit: TIAMAT, Katamaran mit Kite Konzept | Skizzen | Clay Modelle | 1/10 Modell
- Ergonomiearbeit: Fernsteuerung für die Firma SIKU verkauft sich Factor 10 über Erwartung.

## UX - SKILLS

User Research  
Interaction Design  
Information Architecture  
Usability Engineering  
Visual Design

User Interviews  
User Flows  
User Personas  
User Journey Mapping  
Wireframing  
User Interface  
Prototyping  
Usability Testing  
Affinity Mapping  
Design Language Systems

## DIGITAL TOOLS

Sketch, Figma,  
Marvel, Balsamiq

Optimal Workshop,  
Usability Hub, maze

## BERUFSERFAHRUNG

### Design Engineer

Festanstellung | 2018 - 2019 |

Entwicklung und Modellierung von Orthesen im 3D Druck

- Direkter Kundenkontakt beim Patienten
- Innovative Prozesse, Verfahren, und Konstruktionen entwickelt
- Dynamisches Startup mit agilen Prozessen

### Industrie Designer

Selbstständig/Festanstellung | 2007 - 2018 |

- Über 25 meiner Entwürfe bis zur Marktreife gebracht
- Full stack - Designer, vom Konzept bis zur 3d Visualisierung
- Selbstständig und im Team immer mit zufriedenen Kunden.

Skills: Zeichnen, digital Sketching, CAD, Rendern, Modellbau  
Tools: Rhino3d, Grashopper / keyshot / Vray / Indesign / Photoshop